

ФИАНКЕТТО
ШКОЛА ШАХМАТ

ШАХМАТЫ Знакомство

Тамара Бессмертная





ФИАНКЕТТО
ШКОЛА ШАХМАТ

УДК 794.1

ББК 75.58

Б53

Бессмертная Тамара Сергеевна

Б53 Шахматы. Знакомство. — М. Издательство Перо, 2020. — [Электронный ресурс] — Электрон. дан. (44 Мб). Системные требования: Intel от 1,3 ГГц; Windows XP/Vista/10; Adobe Reader.

ISBN 978-5-00150-840-3

Шахматы — это игра с древнейшей историей и популярный вид спорта, которым увлекаются миллионы людей по всему миру. Это идеальный тренажёр для мозга и эффективный инструмент, способствующий росту интеллектуальных способностей.

Понять как устроен мир шахмат поможет данная книга. Вы найдёте ответы на множество распространённых вопросов об обучении шахматам и получите знания, которые необходимы любому родителю, чьи дети занимаются этим видом спорта.

Для тех, кто только-только знакомится с этой интересной игрой, приготовлена глава, в которой, можно освоить азы шахмат, познакомиться с доской и фигурами, понять какова цель шахматного поединка, сыграть свою первую настоящую партию и даже организовать шахматный турнир для вашей семьи.

Книга заинтересует родителей, воспитателей детских садов и учителей начальных классов, а также всех, кого интересуют шахматы и вопросы интеллектуального развития детей.

УДК 794.1

ББК 75.58

ISBN 978-5-00150-840-3

© Бессмертная Т.С., 2020

Онлайн-школа шахмат
fianchettoschool.com

Бессмертная Тамара Сергеевна

ШАХМАТЫ

Знакомство

Издательство «Перо»
109052, Москва, Нижегородская ул., д. 29-33, стр. 27, ком. 105
Подписано к использованию 14.01.2020.
Объем 44 Мбайт. Электрон. текстовые данные. Заказ 017.

СОДЕРЖАНИЕ

Введение

Глава 1.

В чём польза изучения шахмат?

6

Глава 2.

Три кита обучения шахматам

10

Глава 3.

Память шахматиста и её тренировка

16

Глава 4.

Как сохранять спокойствие за шахматной доской

20

Глава 5.

История и польза шахматных задач. Как их решать

24

Глава 6.

Как успевать делать школьное домашнее задание и по шахматам

30

Глава 7.

Для родителей девочек

32

Глава 8.

Основы игры

34

Глава 9.

Упражнения на мат в 1 ход

92

Глава 10.

Как провести свой первый шахматный турнир

106

Ответы к упражнениям

112



ВВЕДЕНИЕ

Дорогие читатели!

Более семи лет я обучаю детей игре в шахматы и часто сталкиваюсь с родителями, которым трудно понять, чем именно занимаются их юные шахматисты на уроках, как проходят тренировки и как устроен шахматный мир в целом. В силу непонимания родители перестают разделять интересы детей или, наоборот, оказывают негативное влияние, которое отбивает у ребёнка желание заниматься шахматами. Моя книга поможет родителям, не имеющим шахматного опыта, разобраться в шахматном вопросе раз и навсегда.

Здесь вы найдете ответы на самые распространённые вопросы:

В чём польза изучения шахмат?

На чём основывается обучение шахматам?

Что такое память шахматиста и как её тренировать?

Как сохранять спокойствие за шахматной доской?

Что такое шахматные задачи и этюды? В чём их польза и как их решать?

Как правильно выполнять домашнее задание по шахматам?

Чем отличаются женские шахматы от мужских?



На страницах этой книги собраны шахматные знания, которые необходимы любому родителю, чьи дети занимаются шахматами. Здесь вы найдёте советы и подсказки о трудностях, с которыми может столкнуться ребёнок на пути к шахматному пьедесталу и получите чёткий план действий по преодолению любых проблем.

Вы узнаете о новых возможностях, которые открываются перед теми, кто решил всерьёз заняться шахматами. Мы поговорим о шахматных соревнованиях и разберёмся, как сделать шахматы любимым увлечением ребёнка.

Для тех, кто только-только знакомится с этой интересной игрой, приготовлена глава, в которой можно освоить азы шахмат, познакомиться с доской и фигурами, понять какова цель шахматного поединка, сыграть свою первую настоящую партию и даже организовать шахматный турнир для вашей семьи.

Желаю вам захватывающего путешествия по шахматному королевству!



В чём польза изучения шахмат?



Шахматы — это игра с древнейшей историей и популярный вид спорта, которым увлекаются миллионы людей по всему миру. Это идеальный тренажёр для мозга и эффективный инструмент, способствующий росту интеллектуальных способностей.

В шахматы играли известные политики, философы и учёные, ими увлекались писатели, художники и музыканты. Каждый из них понимал, что польза от игры в шахматы значительна и многогранна, но в чём же именно она заключается?

У человека есть два полушария головного мозга: левое и правое. Левое полушарие специализируется на логическом мышлении, контролирует нашу речь, отвечает за языковые способности, запоминание фактов, имён, дат, телефонных номеров. Именно оно работает с логикой и анализом, то есть распознаёт письмо, цифры и математические символы.

Правое полушарие — это наша интуиция, способность к творчеству, возможность мечтать и фантазировать, сочинять истории и распознавать лица. Правое полушарие нацелено на обработку информации, которая выражается не в словах, а в символах или образах. Именно благодаря правому полушарию мы ориентируемся на местности, составляем маршруты в голове, решаем головоломки, пишем картины и воспринимаем музыку.



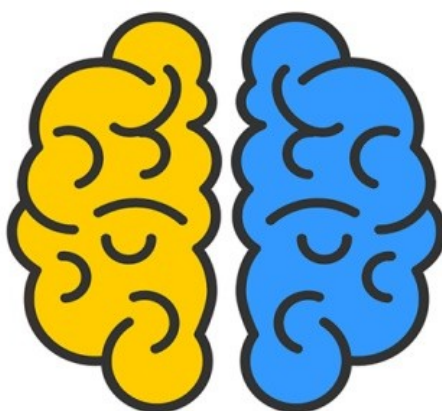
В процессе игры в шахматы задействована одновременная работа сразу двух полушарий мозга, в гармоничном развитии которых и состоит основная польза шахмат.

ЛЕВОЕ ПОЛУШАРИЕ

последовательность
анализ
логика
речь
языки
числа
письмо
интеллект
рациональность

ПРАВОЕ ПОЛУШАРИЕ

воображение
интуиция
чувства
образы
мечты
цвет
ритм
эмоции
креативность





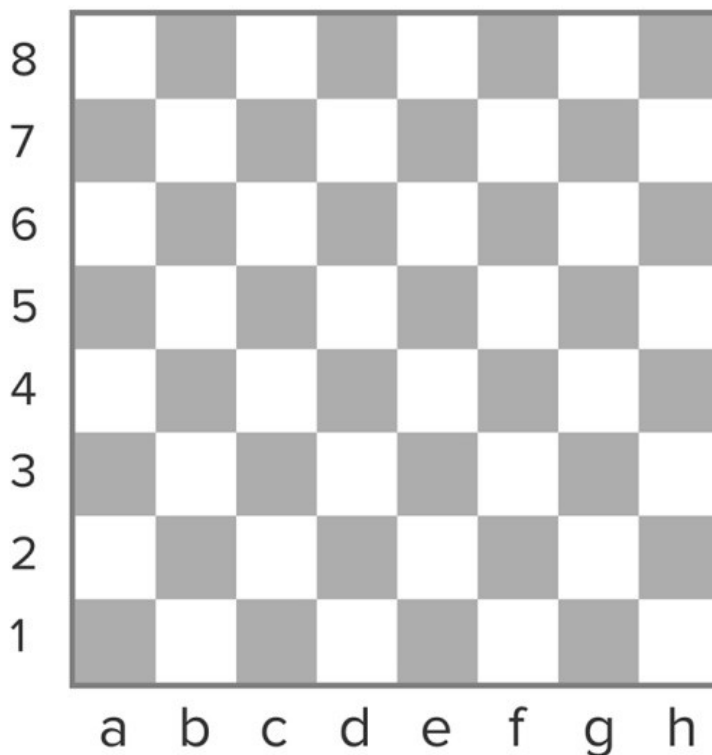
При игре в шахматы происходит активное развитие логического и абстрактного мышления. В работу включается левое полушарие, отвечающее за логический компонент, и правое, которое отвечает за моделирование и создание возможных ситуаций. Кроме того, шахматист использует как долговременную, так и оперативную память.

Основные навыки, которые развивает игра в шахматы — это умение предугадать и спрогнозировать события, просчитать всевозможные варианты и исходы игры, принять верное решение и сделать решающий ход. Увлекаясь шахматами в раннем возрасте, ребёнок получает мощный толчок развития — как в интеллектуальном, так и в личностном плане.

Активно развивается мышление, навык концентрации, улучшается память. У ребёнка формируются такие важные черты характера как эмоциональная устойчивость, твёрдая воля, решимость и стремление к победе. Главное, что в процессе занятий шахматами, ребёнок раскрывает природный потенциал и гармонично развивает умственные и творческие способности.

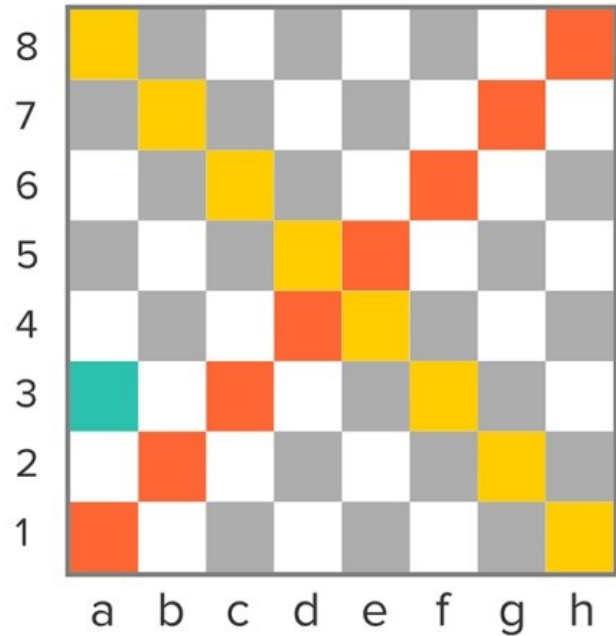
Шахматная доска

Шахматная доска — поле боя, без которого не обходится ни один поединок. Доска имеет квадратную форму и состоит из 64 клеток. Из них 32 белых и 32 чёрных. Эти клетки чередуются и традиционно называются в шахматах полями.



Поля образуют линии: вертикали, горизонтали и диагонали. У каждой линии есть название. Для обозначения вертикалей принято использовать буквы **a** (а), **b** (бэ), **c** (цэ), **d** (дэ), **e** (е), **f** (эф), **g** (жэ), **h** (аш). Для горизонталей используют цифры от **1** до **8**.

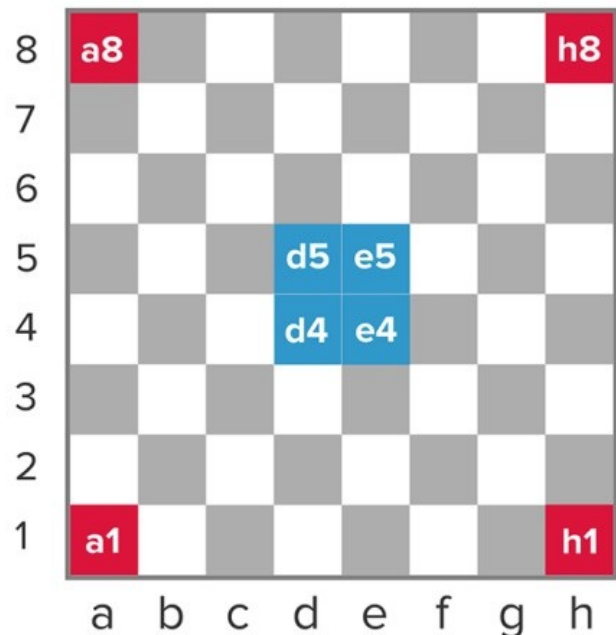
С диагоналями ситуация обстоит иначе. У каждой диагонали есть название, которое состоит из верхнего и нижнего полей диагонали. Есть большие диагонали, есть маленькие, а есть главные: белопольная диагональ **a8-h1** и чернопольная диагональ **a1-h8**. Они пересекают центр доски и играют важную роль в шахматной партии.



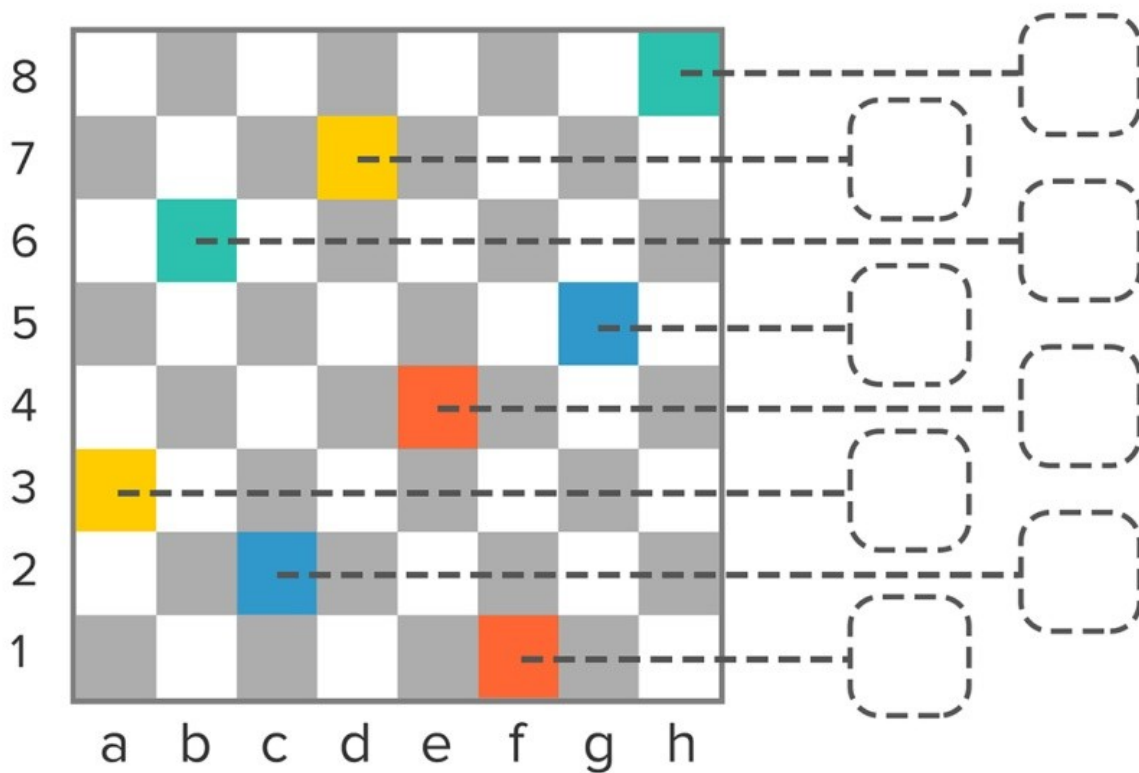
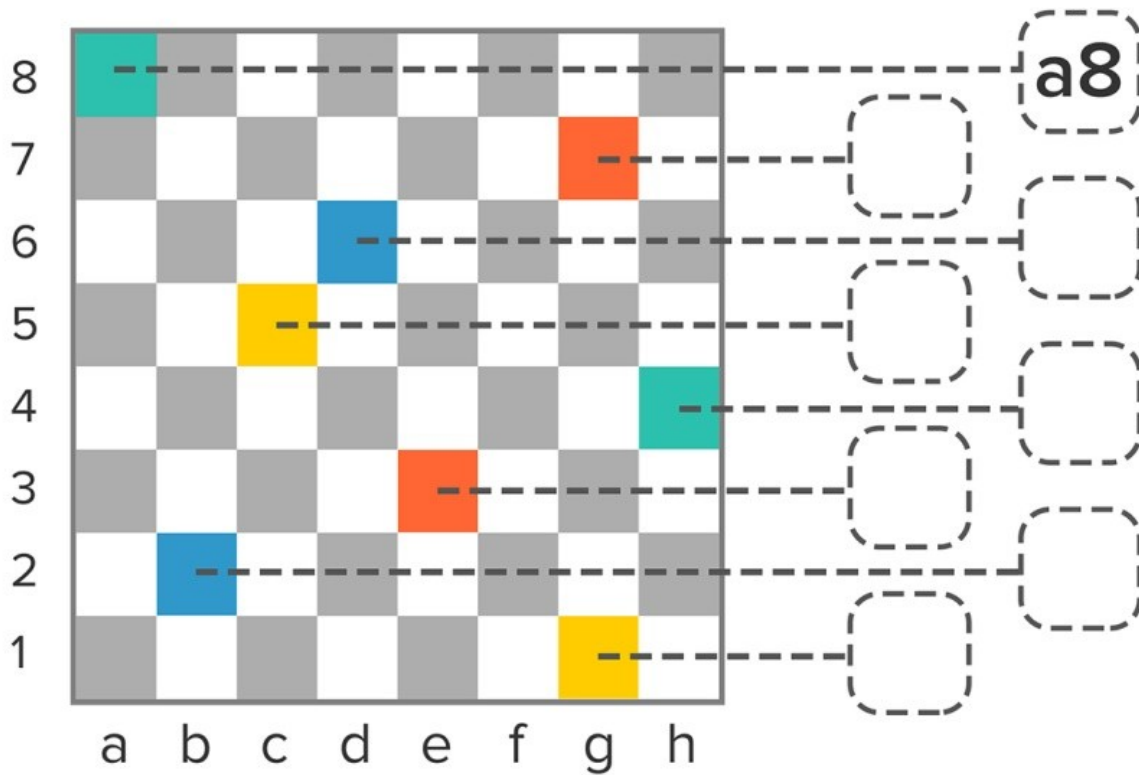
Любое шахматное поле принадлежит вертикали, горизонтали и диагонали (диагоналям). Например, поле **a3** принадлежит вертикали **a**, третьей горизонтали и двум диагоналям: **a3-c1** и **a3-f8**.

Центральное поле **e4** находится на вертикали **e**, четвёртой горизонтали и двух диагоналях: **b1-h7** и **a8-h1**. Причём обе диагонали состоят из полей одного и того же цвета, в данном случае белого. Запомните, что сначала называют букву поля, а затем его цифру.

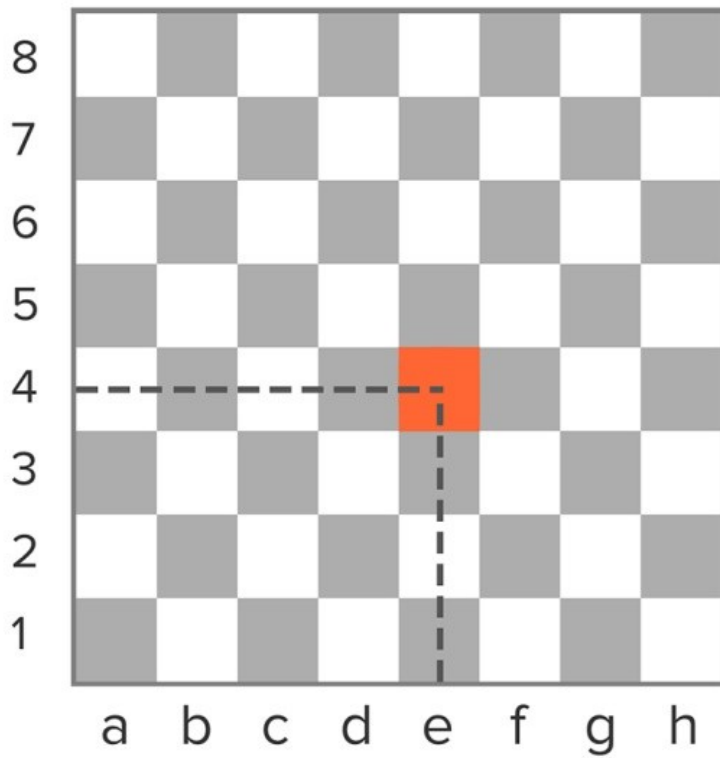
У шахматной доски есть 4 угла: **a1, h1, a8, h8**. Центральная часть шахматной доски, 4 поля **d4, d5, e4, e5**, носит название центра и образует центральный квадрат.



Запиши названия полей, отмеченных на шахматной доске.



Найди поля по их координатам. Отметь их на доске.



h1

b7

a2

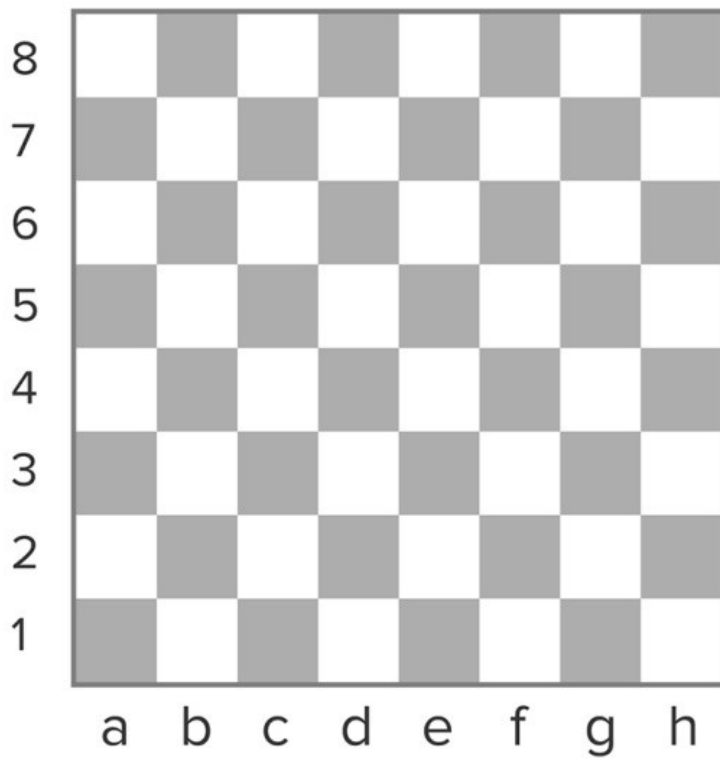
g3

e4

c5

d3

f6



e7

h5

d6

g2

c1

b8

f4

a3

Шахматные фигуры

Шахматные фигуры бывают двух цветов: белые и чёрные. Различают следующие шахматные фигуры: король, ферзь, ладья, слон, конь и пешки. Каждая из фигур обладает различной подвижностью и передвигается по доске согласно определённым правилам.



Король



Ферзь



Ладья



Слон



Конь

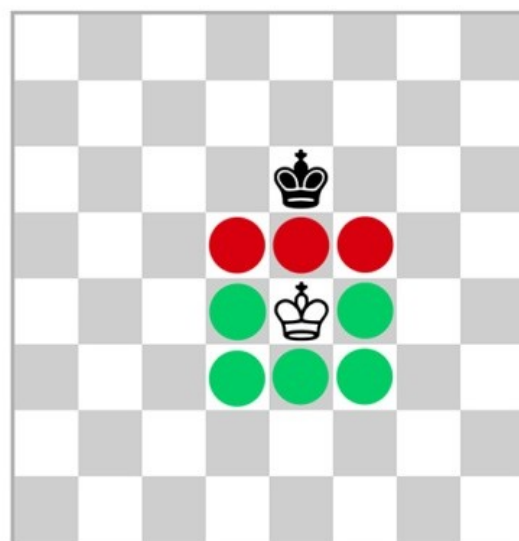
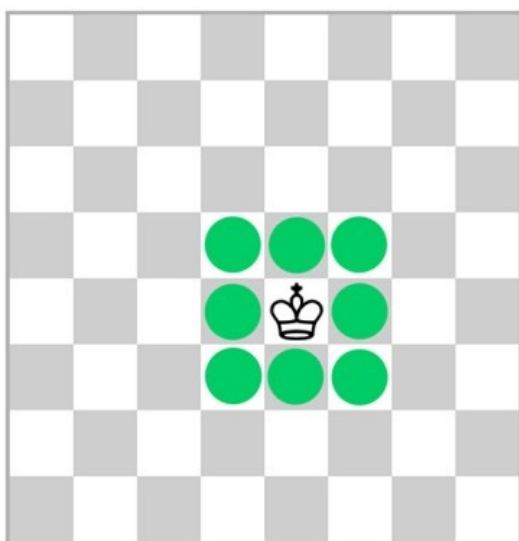


Пешка

Король

Король — самая важная фигура на доске. Если он повержен, то партия проиграна, поэтому его безопасность — главная задача каждого шахматиста.

Король ходит только на одно поле во все стороны. Поскольку белый и чёрный короли — соперники, то по правилам они могут приближаться друг к другу не более чем на расстоянии одной клетки.



Необычные ходы

Рокировка

По правилам один ход — это движение одной шахматной фигуры. Но из этого правила есть исключение, когда движение совершают сразу две фигуры одного цвета. Такой необычный комбинированный ход называется *рокировкой*.

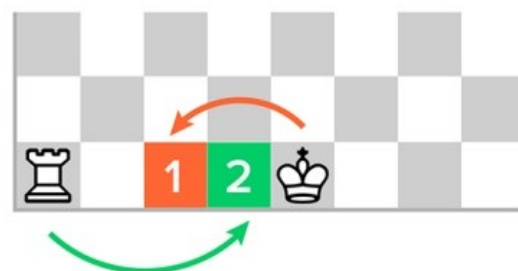
В рокировке принимают участие король и ладья. Король первым перемещается в сторону ладьи на одно поле, а ладья переносится через него на другую сторону и становится рядом.

Различают два вида рокировки — *короткую и длинную*. Короткая рокировка совершается на королевском фланге, а длинная — на ферзевом.

Короткая рокировка



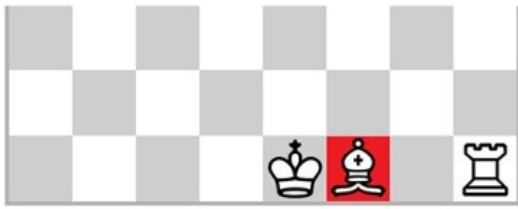
Длинная рокировка



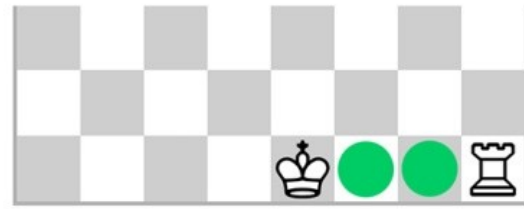
Рокировку в партии можно сделать только один раз, если соблюдены все необходимые для этого условия:

1. Поля между королём и ладьей должны быть свободными.

✗ Нельзя



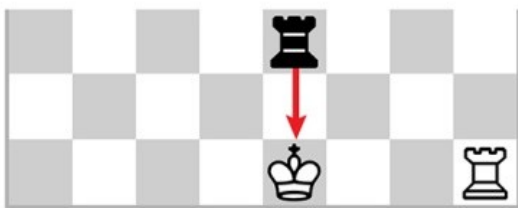
✓ Можно



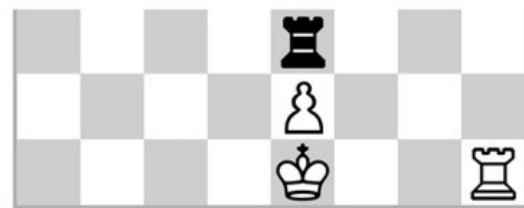
2. Король и ладья до этого ни разу не ходили.

3. Король не должен находиться под боем неприятельской фигуры.

✗ Нельзя

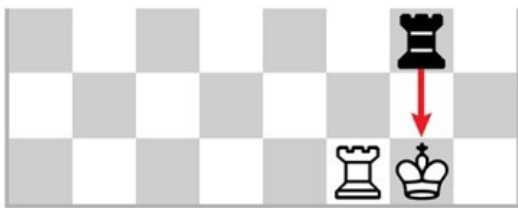


✓ Можно

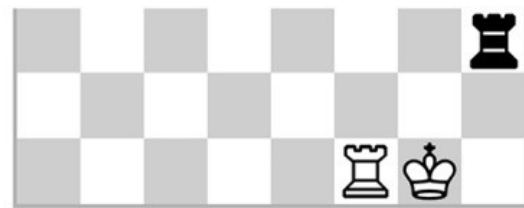


4. После рокировки на короля не должна нападать ни одна из фигур соперника, то есть поле, на которое встанет король не должно быть под боем.

✗ Нельзя

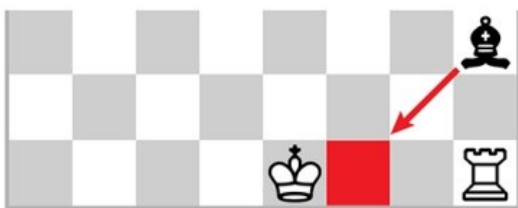


✓ Можно

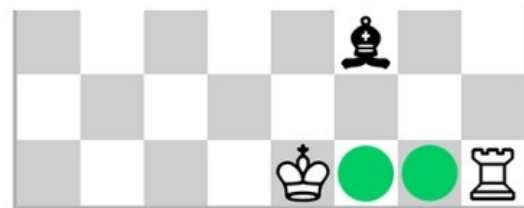


5. Во время движения короля, поле, через которое он перемещается не должно быть под ударом какой-либо фигуры соперника.

✗ Нельзя



✓ Можно



Конец ознакомительного фрагмента

Приобрести книгу: <https://fianchettoschool.com/book/schahmati-znakomstvo.html>